

Ein multimedialer, archäologischer Stadtführer für Chur

Projekt: Archäologischer Dienst Graubünden

Universität Zürich, Institut für Archäologie – Fachbereich Prähistorische Archäologie

Bachelorarbeit Florian Ter-Nedden

Archäologische Fundstücke werden normalerweise in einem Museum ausgestellt oder in einem Depot archiviert. Rekonstruktionszeichnungen, Interpretationen und offene Fragen zu unserer Vergangenheit lassen sich in Büchern nachschlagen. Obwohl eine Stadt wie Chur reich an spannenden archäologischen Funden und Erkenntnissen ist, ist am Fundort selbst von all dem nichts mehr zu sehen.

Dem möchte der multimediale, archäologische Stadtführer Abhilfe schaffen. Der Benutzer wird auf seinem *Smartphone* durch die Churer Altstadt zu ausgewählten Fundorten geführt, wo ihm die Geschichte der Stadt anhand von Bildern, Texten, eventuell auch kurzen Videos und *Augmented Reality-Elementen* näher gebracht wird.

In einem ersten Schritt werden im Rahmen einer Bachelorarbeit an der Universität Zürich ein Konzept für eine solche *Smartphone-App* erstellt und die multimedialen Inhalte gesammelt und verfasst.

Literatur:

- ANDERSEN LONE RITCHIE/MØBJERG TINNA: Digital Threads across the Landscape. A smartphone application co-developed by users. Archäologische Informationen, Early View, published online 18 November 2013.
- FUCHS KARIN: Chur. Historischer Städtatlas der Schweiz. Zürich 2011.
- HOCHULI-GYSEL ANNE/SIEGFRIED-WEISS ANITA/RUOFF EEVA/SCHALTENBRAND VERENA: Chur in römischer Zeit Band I. Ausgrabungen Areal Dosch. Antiqua 12, Veröffentlichung der Schweizerischen Gesellschaft für Ur- und Frühgeschichte, Basel 1986.
- HOCHULI-GYSEL ANNE/SIEGFRIED-WEISS ANITA/RUOFF EEVA/SCHALTENBRAND OBRECHT VERENA: Chur in römischer Zeit Band II: A. Ausgrabungen Areal Markthallenplatz. B. Historischer Überblick. Antiqua 19, Veröffentlichung der Schweizerischen Gesellschaft für Ur- und Frühgeschichte, Basel 1991.
- HOLZINGER KATHARINA/LEHNER MANFRED/FASSOLD MARKUS/HOLZINGER ANDREAS: Archeological Scavenger Hunt on Mobile Devices: From e-Education to e-Business – A Triple Adaptive Mobile Application for Supporting Experts, Tourists and Children. In: Proceedings of the International Conference on e-Business. Sevilla 2011, 131–136.
- MAGNENAT-THALMANN NADIA/PAPAGIANNAKIS GEORGE: Virtual Worlds and Augmented Reality in Cultural Heritage Applications. In: MANOS BALTSAVIAS (HRSG.): Recording, Modeling and Visualization of Cultural Heritage. London 2006, 419–430.
- RAGETH JÜRIG: Chur – Welschdörfli, Schutzbau Areal Ackermann. Urgeschichtliche und römische Funde und Befunde. Archäologische Führer der Schweiz 29. Chur 1998.
- REITMAIER THOMAS: Ein Spaziergang durch die älteste Stadt der Schweiz. Archäologie in Deutschland 2/2014, 56–59.

Link: Institut für Archäologie – Fachbereich Prähistorische Archäologie

<http://www.prehist.uzh.ch/index.html>

Kontakt: Florian Ter-Nedden, flauxpas@gmx.net

